# Exercice : Ecrire un programme qui affiche le menu suivant sur la console :

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Bienvenue à l’application : ‘’ Opérations Mathématiques ‘’

* Addition Tapez 1
* Soustraction Tapez 2
* Multiplication Tapez 3
* Division Tapez 4
* Equation 2 Deg. Tapez 5
* Factoriel Tapez 6
* Quitter Tapez 0

Faite votre choix : |

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

En fonction de la valeur que l’utilisateur a saisi, vous exécuter l’opération demandée et afficher le résultat sur la console.

NB : Si l’opération nécessite d’introduire des paramètres, vous devez inviter l’utilisateur à les saisir.

**package** compare.number;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** OpMath {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

System.***out***.println(" Menu Opérations Mathématiques\n");

System.***out***.println(" - Addition Tapez 1");

System.***out***.println(" - Soustraction Tapez 2");

System.***out***.println(" - Multiplication Tapez 3");

System.***out***.println(" - Division Tapez 4");

System.***out***.println(" - Equation 2 Deg. Tapez 5");

System.***out***.println(" - Factoriel Tapez 6");

System.***out***.println(" - Quitter Tapez 0\n");

Scanner scanner = **new** Scanner(System.***in***);

**int** nb1, nb2, nombreMenu, a, b, c;

System.***out***.println("quelle opération voulez vous exécuter?");

nombreMenu = scanner.nextInt();

**if** (nombreMenu == 0) {

System.***out***.println("vous avez choisi de quitter, au revoir");

} **else** **if** (nombreMenu == 5) {

System.***out***.println("entrer a, b et c");

a = scanner.nextInt();

b = scanner.nextInt();

c = scanner.nextInt();

System.***out***.println("votre équation est:" + a + "x²+" + b + "x" + "+" + c);

} **else** **if** (nombreMenu == 6) {

Scanner scanner1 = **new** Scanner(System.***in***);

**int** n, i, fact;

System.***out***.println("entrer un nombre");

n = scanner1.nextInt();

fact = 1;

i = 1;

**while** (i <= n) {

fact = fact \* i;

i++;

}

System.***out***.println("le produit factoriel =" + fact);

scanner1.close();

} **else** {

System.***out***.println("entrer deux nombres");

nb1 = scanner.nextInt();

nb2 = scanner.nextInt();

**switch** (nombreMenu) {

**case** 1:

System.***out***.println("le somme est =" + (nb1 + nb2));

**break**;

**case** 2:

System.***out***.println("la différence est =" + (nb1 - nb2));

**break**;

**case** 3:

System.***out***.println("le produit est =" + (nb1 \* nb2));

**break**;

**case** 4:

**if** (nb2 == 0) {

System.***out***.println("la division par 0 est impossible");

} **else** {

System.***out***.println("le quotient =" + nb1 / nb2);

}

**break**;

**default**:

System.***out***.println("choisissez un nombre du menu proposé!! ");

**break**;

}

}

scanner.close();

}

}